

Projekt "Spiele programmieren" der 5B

Geschrieben von: Schüler/innen der 5B
Donnerstag, den 26. April 2018

Im Informatikunterricht entwickelten die Schüler*innen der 5B mit Hilfe von Scratch ihre eigenen Spiele. Du kannst sie hier ausprobieren! (Achtung: Flash muss zugelassen werden!)

Racing Game (von Johannes Aigner): - Steuere mit der Maus

Piano (von Hanna Inselbacher): - Drücke die Tasten

Suchspiel (von Florian Mayr): - Klicke die Tiere an

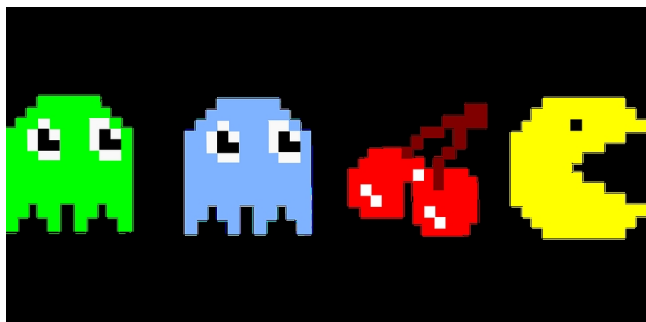
Krabbenspiel (von Oliver Ramskogler): - verwende die Pfeiltasten

Projekt "Spiele programmieren" der 5B

Geschrieben von: Schüler/innen der 5B
Donnerstag, den 26. April 2018

Pong (von Jonas Stöllnberger): - verwende die Maus

Bällechaos (von Pia Wimmer): - verwende die Pfeiltasten



Projekt "Spiele programmieren" der 5B

Geschrieben von: Schüler/innen der 5B

Donnerstag, den 26. April 2018
