

## **Projekt "Spiele programmieren" der 5B**

Geschrieben von: Schüler/innen der 5B  
Donnerstag, den 26. April 2018

---

Im Informatikunterricht entwickelten die Schüler\*innen der 5B mit Hilfe von Scratch ihre eigenen Spiele. Du kannst sie hier ausprobieren! (Achtung: Flash muss zugelassen werden!)

**Racing Game** (von Johannes Aigner): - Steuere mit der Maus

**Piano** (von Hanna Inselbacher): - Drücke die Tasten

**Suchspiel** (von Florian Mayr): - Klicke die Tiere an

**Krabbenspiel** (von Oliver Ramskogler): - verwende die Pfeiltasten

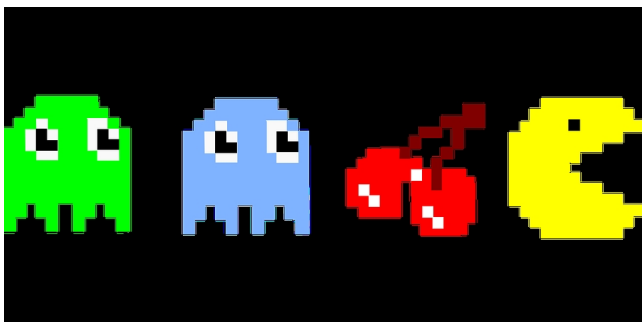
## Projekt "Spiele programmieren" der 5B

Geschrieben von: Schüler/innen der 5B  
Donnerstag, den 26. April 2018

---

**Pong** (von Jonas Stöllnberger): - verwende die Maus

**Bällechaos** (von Pia Wimmer): - verwende die Pfeiltasten



## Projekt "Spiele programmieren" der 5B

Geschrieben von: Schüler/innen der 5B

Donnerstag, den 26. April 2018

---